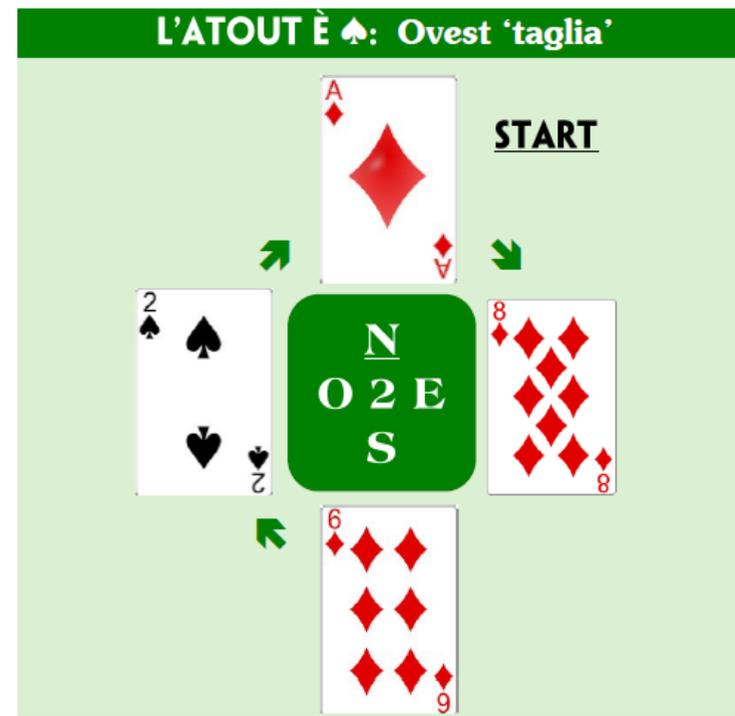
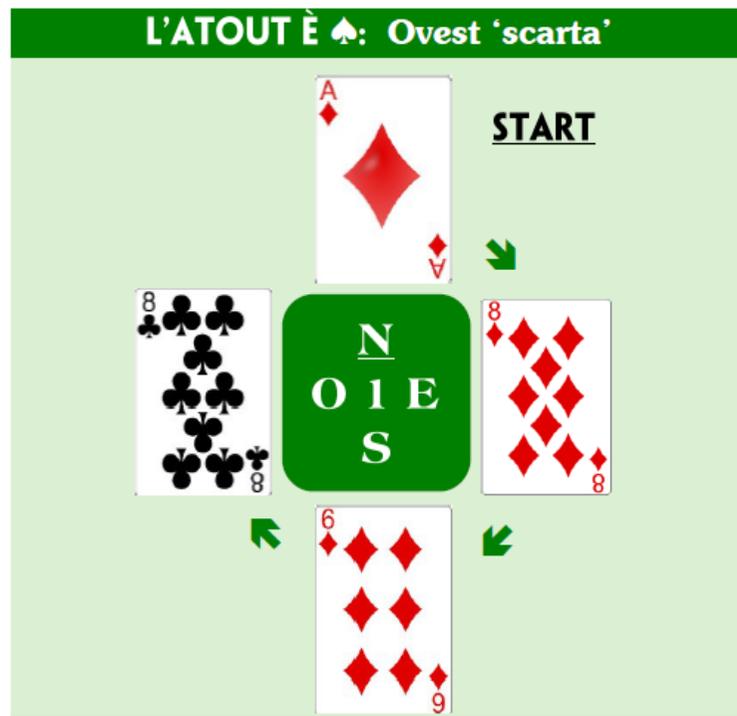


## 8.2 LE REGOLE DELLA PRESA CON L'ATOUT

- Tutte le procedure di gioco apprese rimangono immutate.
- Permane per tutti i giocatori l'obbligo di **rispondere a colore**.
- **Quando un giocatore è sprovvisto di carte nel seme imposto per la presa in corso ha due opzioni:**
  - ① **Scartare**, non partecipando all'aggiudicazione della *presa in corso*.
  - ② **Utilizzare una carta del seme di atout** per aggiudicarsi la *presa in corso*.
- L'utilizzo di una carta del seme di **atout**, con l'intento di aggiudicarsi una *presa*, è chiamato **taglio**.



Nell'esempio ① l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'scarta' non disponendo di carte nel seme di  $\diamond$ . La presa è vinta da Nord.

Nell'esempio ② l'atout è ♠; Nord inizia a giocare e impone il seme di gioco; Est e Sud rispondono a colore; Ovest 'taglia', non disponendo di carte nel seme di  $\diamond$ . La presa è vinta da Ovest.

- **Il potere di taglio spetta a tutti e 4 i giocatori** e per tutti la condizione necessaria è di essere sprovvisti di carte nel seme di risposta.
- **Il potere di taglio è discrezionale** ed è esercitabile a convenienza.
- Quando due giocatori effettuano un *taglio* nell'ambito della medesima *presa*, prevale chi ha giocato la carta di *atout* di valore più elevato.
- La possibilità di giocare a inizio *presa* (1° di *mano*) una carta di *atout* è libera e a discrezione di ogni giocatore. La *presa* che inizia con l'*atout* segue le regole (obbligo di risposta al seme). **Quando l'atout non è utilizzato per tagliare, lo si gioca come un altro colore:** gli avversari sono obbligati a *rispondere a colore* e la gerarchia delle carte rimane immutata.

|           |         |          |  |
|-----------|---------|----------|--|
|           | ♠ 9762  |          |  |
|           | ♥ 2     |          |  |
|           | ♦ AQJ87 |          |  |
|           | ♣ KJ2   |          |  |
| ♠ 8       | N       | ♠ 1043   |  |
| ♥ AKJ9543 | O E     | ♥ Q      |  |
| ♦ 62      | S       | ♦ 109543 |  |
| ♣ 975     |         | ♣ 10843  |  |
|           | ♠ AKQJ5 |          |  |
|           | ♥ 10876 |          |  |
|           | ♦ K     |          |  |
|           | ♣ AQ6   |          |  |

Contratto: 6♠ - Attacco: Asso di ♥

Sud gioca il *contratto* di 6♠ (12 *prese* con *atout* ♠). Ovest inizia alla 1<sup>a</sup> *presa* con ♥A, su cui tutti rispondono. Alla 2<sup>a</sup> *presa* Ovest intavola ancora ♥, il *giocante taglia* diligentemente con ♠9, ma anche Est può compiere la medesima azione, giocando il ♠10. Est si aggiudica in questo caso la *presa* e il contratto scelto da N/S non può esser più realizzato.

Nell'esempio, l'azione di Est alla 2<sup>a</sup> *presa* è denominata **surtaglio**, in altre parole l'effettuazione di un *taglio* di valore superiore rispetto a quello avversario.

## 8.3 QUANDO È CONVENIENTE SCEGLIERE UN CONTRATTO CON L'ATOUT

Di norma è conveniente scegliere come *atout* della *smazzata* un seme nel quale si possiedono, unitamente al compagno, almeno 8 carte; questo numero minimo di carte (8+), che esprime una convenienza 'statistica', è denominato **fit** (= incontro).

|         |         |          |
|---------|---------|----------|
| ♠ 62    | ♠ 10874 | ♠ 53     |
| ♥ A8    | ♥ J10   | ♥ 976543 |
| ♦ 10632 | ♦ AKQJ  | ♦ 5      |
| ♣ AKQ63 | ♣ 974   | ♣ 10852  |
|         | ♠ AKQJ9 |          |
|         | ♥ KQ2   |          |
|         | ♦ 9874  |          |
|         | ♣ J     |          |

N  
O E  
S

Potere di taglio e pericolo di taglio:

Contratto ♠ - Attacco: Asso di ♣

- L'avversario *attacca* con ♣A e continua con il Re nel colore. Sud vince la seconda *presa* con un *taglio*.
- Supponiamo ora che Sud inizi a giocare ♦ e fatta la 3<sup>a</sup> *presa* continui a giocare ♦ nella successiva *presa*; ora anche Est può *tagliare*.
- Realizzato il *taglio* Est può mettere in *presa* il compagno con l'Asso di ♥ e ricevere in cambio un'ulteriore giocata a ♦ dal compagno. Ciò consente a Est di realizzare nuovo *taglio*.

Nella simulazione appena svolta il giocatore, Sud, ha realizzato 9 prese, concedendo all'avversario una presa a ♣ (Asso), una presa a ♥ (Asso) e due tagli nel seme di ♦. Il giocatore avrebbe potuto realizzare un maggior numero di prese se, dopo aver realizzato la presa con il taglio a ♣, avesse proseguito giocando atout sino al suo completo esaurimento dalle mani dell'avversario; ciò gli avrebbe consentito di realizzare undici prese, evitando i due tagli operati dai contro giocatori.

**Ricorda che** un giocatore può con certezza realizzare le proprie vincenti nei semi esterni all'atout solo dopo aver eliminate le carte di atout possedute dagli avversari.

In linea generale, è da ritenere che già la terza presa giocata in un colore esterno all'atout sia mediamente soggetta a un possibile taglio.

## b) L'atout e il potere di controllo sui semi giocati dall'avversario

L'*atout* esercita un importantissimo **potere di controllo** sui semi giocati dagli avversari.

♦ **AKQJ10**

|     |
|-----|
| N   |
| O E |
| S   |

♠ **A53**

♥ **KJ7**

♦ **5**

♣ **KQJ984**

Seduti in Sud subite, l'*attacco* a ♦ di Ovest ...

- **Contratto a senza atout**: iniziando a giocare per primo, Ovest può realizzare tutte le *prese* disponibili nel seme di ♦.
- **Contratto con atout ♣**: Ovest può realizzare solamente una presa nel colore; Sud è in grado di vincere la seconda *presa* nel colore di ♦ realizzando un *taglio* con una piccola *atout*.

Le carte del seme di *atout*, dunque, consentono di interrompere il flusso delle *vincenti* avversarie e di riprendere l'iniziativa del gioco.

### c) L'atout, in genere, consente di realizzare un maggior numero di prese

Giocando con l'*atout* è possibile realizzare più *prese* di quante se ne realizzerebbero nella stessa *smazzata* a *senza atout*, questo perché il seme d'*atout* spesso consente di aggiungere *prese* mediante i *tagli*.

Osserviamo il successivo esempio; inizia a giocare Sud ...

♠ 963

♥ 84



♠ AKQJ10

♥ AK5

- **Contratto a senza atout:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 7 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥).
- **Contratto con atout ♠:** Sud, avendo l'iniziativa del gioco, può realizzare 8 prese (5 prese a ♠ e 2 prese a ♥ e una presa di taglio).

Nell'esempio Ovest può realizzare Asso e Re di ♥ (**apertura del taglio**) e poi *tagliare* il 5 di ♥ con l'*atout* di Est.

L'attuazione di questa *linea di gioco* espone il giocatore al *pericolo di taglio* in quanto l'avversario potrebbe *tagliare* una delle *vincenti* a ♥: in questo caso il pericolo è molto basso, possedendo la coppia in E/O sole 5 carte a ♥.

Ora proviamo ad esaminare comportamenti e valutazioni del giocatore.

♠ 76

♥ A8765

♦ 2

♣ A8765



♠ AKQJ1098

♥ 4

♦ 6543

♣ 4

### Contratto con atout ♠ - Attacco: Re di ♥

*Le prese inizialmente disponibili per il giocatore sono 9 (7 prese a ♠ e i due Assi). Supponiamo di voler realizzare delle prese in più, non presentando le due mani carte affrancabili puoi solo rivolgere il pensiero ai tagli che aggiungono prese.*

*Vinta la prima presa con l'Asso di ♥, prova a giocare il ♦2 dal morto (apertura del taglio) e, una volta ripresa l'iniziativa del gioco, taglia una ♦ da te posseduta con l'atout del morto.*

*Con un taglio hai incrementato il tuo patrimonio di una presa (potendone fare 2 di tagli ... better).*

L'esempio appena proposto è utile al fine di dar risposta a una domanda non propriamente in sintonia con la *linea di gioco* attuata: «Se invece di tagliare le ♦ io tagliassi le ♥?» - Per realizzare il *taglio* sarà necessario utilizzare un *atout* di Sud, in altre parole un *atout* che già avevamo conteggiato come *presa* e in tal modo non si determinerà alcun incremento: le *prese* rimarranno sempre 9.

---

L'esempio appena proposto è utile al fine di dar risposta a una domanda non propriamente in sintonia con la *linea di gioco* attuata: «Se invece di tagliare le  $\diamond$  io tagliassi le  $\heartsuit$ ?» - Per realizzare il *taglio* sarà necessario utilizzare un *atout* di Sud, in altre parole un *atout* che già avevamo conteggiato come *presa* e in tal modo non si determinerà alcun incremento: le *prese* rimarranno sempre 9.

- L'*atout* consente di guadagnare *prese* supplementari a condizione di effettuare *tagli* con la **parte corta di atout**, o con **la parte che tagliando più volte diventa la parte corta**.
- Il *giocante* deve definire inizialmente la mano con la quale è utile effettuare i *tagli*.

Approfondiremo in seguito questi argomenti, per ora è importante verificare la sola e semplice possibilità di incremento prese mediante l'effettuazione di tagli.

Verifichiamo ancora quest'ultima situazione con un esempio:

♠ A6

♥ A763

♦ A65

♣ 7654



♠ K32

♥ KQJ1098

♦ K3

♣ 52

### Contratto con atout ♥ - Attacco: Donna di ♠

*Anche in questo esempio le prese disponibili in partenza sono 9, proviamo ad incrementarle?!*

*Nessuna carta affrancabile in vista e allora concentriamoci sui possibili tagli! In questo caso hai la possibilità di incrementare le tue prese tagliando la terza cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord. Prima di far ciò dovrai però **aprire il taglio** nel colore (rendere vuoto nel colore Nord) e visto che l'abbondanza delle carte di atout te lo consente evitare il pericolo di taglio eliminando le atout avversarie.*

Ricapitolando:

- 1) Vinci con l'Asso di ♠ e poi elimina le atout avversarie.
- 2) Realizza il Re di ♠ per aprire il taglio.
- 3) Taglia una cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord.

verifichiamo ancora quest'ultima situazione con un esempio.

♠ A6

♥ A763

♦ A65

♣ 7654



♠ K32

♥ KQJ1098

♦ K3

♣ 52

### Contratto con atout ♥ - Attacco: Donna di ♠

*Anche in questo esempio le prese disponibili in partenza sono 9, proviamo ad incrementarle?!*

*Nessuna carta affrancabile in vista e allora concentriamoci sui possibili tagli! In questo caso hai la possibilità di incrementare le tue prese tagliando la terza cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord. Prima di far ciò dovrai però **aprire il taglio** nel colore (rendere vuoto nel colore Nord) e visto che l'abbondanza delle carte di atout te lo consente evitare il pericolo di taglio eliminando le atout avversarie.*

Ricapitolando:

- 1) Vinci con l'Asso di ♠ e poi elimina le atout avversarie.
- 2) Realizza il Re di ♠ per aprire il taglio.
- 3) Taglia una cartina di ♠ di Sud con l'atout di Nord.